

# NICOLAS BUSSENEAU

Ingénieur Open Source • DevSecOps • Fiabilité (SRE)

✉ nicolas@busseneau.fr

🌐 nicolas.busseneau.fr/blog

in nicolas-busseneau

🐙 nbusseneau



## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### ISOVALENT Ingénieur Open Source • DevSecOps • Fiabilité (SRE)

📅 Jan. 2021 – ?

📍 À distance

Contributeur à Cilium (CNCF), CNI Kubernetes open source basé sur eBPF (réseau, sécurité, observabilité). Tout mon travail sur Cilium est public et mené en collaboration ouverte via GitHub. Équipe internationale (à distance, coordination en anglais). Conférences tech. / démos (~20-100 personnes).

**DevSecOps / SRE** Kubernetes / Docker • GCP / Azure / AWS • GitHub Actions / Jenkins • Python / Bash • Helm / Terraform • Administration système & réseau

### INSA RENNES Enseignant Vacataire

Temps partiel

📅 1 an 5 mois Févr. 2020 – Juin 2021

📍 Rennes, France

Contrat à temps partiel, exercé en parallèle de mon activité principale. Enseignement de la Programmation Orientée Objet à des élèves-ingénieurs. Organisation de conférences / sessions de découverte thématiques. Mentorat d'un projet d'ingénierie sur l'année.

### SOPRA STERIA Ingénieur DevOps

📅 1 an 5 mois Sept. 2019 – Jan. 2021

📍 Rennes, France

Lead DevOps sur un grand projet (~40 ingénieurs) pour une entreprise télécoms internationale. Administration cluster Kubernetes. Anglais oral fréquent (partenaires internationaux). Réponse aux incidents N3 (urgences et incidents critiques), maintenance des systèmes informatiques et réseaux.

**DevOps** Kubernetes / Docker • Python / Bash • GitLab CI / Jenkins • Helm / Ansible • Prometheus / Grafana • Administration système & réseau

### SCRIPT&GO Ingénieur Logiciel → Lead Ingénieur Logiciel

📅 4 ans 8 mois Févr. 2015 – Sept. 2019

📍 Rennes, France

Ingénieur logiciel puis lead technique, coordonnant équipe de 7 développeurs. Passerelle avec les départements métier, marketing et commercial. Anglais oral quotidien (équipe internationale). Réponse aux incidents N1 / N2 et plus tard N3, maintenance des systèmes informatiques et réseaux.

**Lead technique** Coordination d'équipe • Assistance / mentorat des développeurs • Choix architecture / outils / bonnes pratiques • Analyse fonctionnelle & métier

**Développement** Java (Spring Boot) • C# / WPF • C++ • MariaDB / CouchDB

### EXP. ANTÉRIEURES EN INGÉNIERIE LOGICIELLE

📅 2011 – 2015

📍 Londres • Rennes

R&D à Canon et stages. Détails disponibles sur [mon CV en ligne](#).

## DOMAINES D'EXPERTISE

Je crois en l'amélioration continue et la collaboration ouverte, et m'appuie sur un mix de compétences techniques et relationnelles pour aider au mieux.

**DevSecOps** Kubernetes • Docker • Helm

**CI / CD** GitHub Actions • GitHub Apps

**Développement** Go • Python • git (« git wizard »)

**Pratiques** Adaptations incrémentales • Partage / revues de code • Sécurité & fiabilité

**Ambassadeur** Orateur chevronné • Conférences techniques / formation

**Information** Analyses et synthèses poussées • Adaptation selon interlocuteurs

**Coordination** Partage des responsabilités • Assistance / mentorat • Prise de décision

**Opérationnel** Urgences et incidents critiques • Analyses post-mortem

## POINTS CLEFS

Bonjour, ici Nicolas. Enchanté ! 🤖

J'automatise l'ingénierie afin qu'on puisse se concentrer sur les vrais défis 🧠

- ✓ 10 ans d'expérience
- ✓ Axé sur les détails et la qualité
- ✓ Démarche d'amélioration continue
- ✓ Ambassadeur naturel

## OPTIONS INTÉGRÉES

Transparent Intègre Gamer Sportif

Recette secrète de délices au caramel\*

\* Pas la peine d'essayer, c'est secret. Quoique je céderai peut-être si c'est demandé poliment 😊

## LANGUES

Français ●●●●● Maternelle

English ●●●●● C1+/C2 cert. 🇬🇧

Español ●●●●● B1/B2

Svenska ●●●●● A1

## FORMATION

### INSA RENNES

Diplôme d'Ingénieur (+ grade Master européen)

📅 2010 – 2015

📍 Rennes, France

École d'ingénieurs publique. Spécialisation en Génie Logiciel / Science Informatique / Systèmes&Réseaux (EQF niveau 7). Filière internationale : binômes mi-étrangers mi-français.

### LINKÖPINGS UNIVERSITET Erasmus

Grade de Master européen

📅 2014 – 2015

📍 Linköping, Suède

Programme d'échange dans une des plus grandes universités suédoises. Cours en anglais (EQF niveau 7) : Génie Logiciel / Science Informatique

### LULEÅ TEKNISKA UNIVERSITET

Grade de Licence européenne Erasmus

📅 2012

📍 Luleå, Suède

Programme d'échange dans une université technologique suédoise. Cours en anglais (EQF niveau 6) : Génie Logiciel / Science Informatique / Maths

Une page ne vous suffit pas ? Venez découvrir mes activités extra-professionnelles.

Passionné de logiciel/matériel informatique, haltérophile et gamer : mon temps libre est consacré à mes hobbies. Je contribue à divers projets open source, principalement via [GitHub](#), et la plupart de mes projets personnels sont open source et publics. L'open source profite à l'humanité dans son ensemble : c'est la preuve qu'on peut faire des choses formidables ensemble, et je suis fier de promouvoir ses valeurs – partage, collaboration ouverte, transparence.

## OPEN SOURCE

**VALHEIM** **Contributeur • Modeur**

📅 2024 – ?

🔗 [Website](#)

Auteur de plusieurs *mods* pour le jeu vidéo Valheim (Iron Gate). Contributeur à l'écosystème de *modding*, aidant avec différents *mods* que j'utilise.

**Développement** C# • Unity • BepInEx

**Rétro-ingénierie** dnSpy • HarmonyX

**BEYOND ALL REASON** **Contributeur • Communauté**

📅 2023 – ?

🔗 [Website](#)

Jeu vidéo RTS open source et descendant de Total Annihilation, basé sur le moteur [Recoil](#) (précédemment [SpringRTS](#)). Contributeur sur le jeu et administrateur de la communauté officielle française.

**Développement** Lua • C++

**HADES** **Contributeur • Modeur**

📅 2021 – ?

🔗 [GitHub](#)

Auteur d'[Hephaistos](#), outil de *modding* du jeu vidéo Hades (Supergiant Games) permettant de jouer avec écrans ultra-larges (21:9, 32:9), multi-écran (48:9), Steam Deck (16:10), et résolutions sur-mesure. Contributeur à l'écosystème de *modding* de [Hades](#) et [Hades II](#), en particulier outillage et automatisation.

**Développement** Lua • Python • C++

**Rétro-ingénierie** Ghidra

**GRAV** **Contributeur**

📅 2020 – ?

🔗 [GitHub](#)

Système de gestion de contenu (CMS) à fichiers plats (*flat-file*), extensible via plugins. Je l'utilise pour [mon site personnel](#) et contribue régulièrement à l'écosystème Grav (aussi bien noyau, plugins officiels, et plugins tiers).

**Développement** PHP (Symfony) • Twig

**ET BIEN PLUS...!**

📅 Depuis 2013

Détails disponibles sur [mon CV en ligne](#) et [GitHub](#).

## ESPACE PUBLICITAIRE

En quête de délices au caramel ? Désespérément besoin d'un *Magicien-Solutionneur Sensationnel* ? Demande urgente pour un expert  $\LaTeX$  ? Qu'attendez-vous alors que la solution se trouve sous vos yeux ? N'hésitez-plus : [contactez-moi](#) !

## ASSOCIATIF

**FLEX TIME** **Coach Fitness**

📅 2016 – ?

Mentorat d'amis et collègues (~10 personnes) pour débiter ou atteindre des objectifs spécifiques. Adaptations ad-hoc en fonction de la personne, des objectifs, et des résultats / difficultés. Planning et suivi des progrès.

**STUNFEST** **Responsable Réseau / Consultant**

📅 2013 – 2018

🔗 [Website](#)

Festival de jeux vidéo d'envergure européenne (12 000 visiteurs sur 3 jours) dans la salle de spectacles « *Le Liberté* » en centre-ville de Rennes. Responsable réseau de 2013 à 2016, puis consultant auprès de l'équipe réseau de 2016 à 2018. Garant de la fiabilité d'un flux ascendant haut débit pour streaming haute qualité de plus d'une dizaine de broadcasts simultanés.

**Réseau** Planification • VLAN • iptables • tc • OpenVPN • ISC DHCP

**INSALAN** **Réseau / Broadcaster / Webmaster**

📅 2012 – 2016

🔗 [Website](#)

Compétition eSports d'envergure nationale (plus de 400 participants). Rôles successifs entre 2012 et 2016 : webmaster, broadcaster (commentaire en direct de matches retransmis en streaming), et réseau (installation technique, accès à Internet). De 2016 à 2020, participation annuelle en tant que compétiteur sur League of Legends. Meilleur résultat : 2<sup>e</sup> en 2018 !

**Réseau** Planification • VLAN • iptables • tc • OpenVPN • ISC DHCP

**Broadcasting** Open Broadcaster Software • Commentaire de matches

**Webmaster** HTML5 / CSS3 • PHP • MySQL • JavaScript

## HOBBIES

Toujours prêt à discuter et partager mes passions ! 🏹

**Fitness** Coaching • Haltérophilie • Nutrition

**Hardware** GPU • CPU • Moniteurs • Custom PC • Claviers mécaniques

**Jeux vidéo** Path of Exile • Deep Rock Galactic • Helldivers

**eSport** Scène compétitive League of Legends • Participation tournois

**Musique** Pink Floyd • Dream Theater • Carpenter Brut

**Science-fiction** Blade Runner • La Horde du Contrevent • Isaac Asimov

**Humour de qualité variable** La Classe Américaine • OSS 117

## COMPOSITION CHIMIQUE

